

## REGLAMENTO DEPORTIVO:

### 1-.PISTA:

Fabricada en Plástico, de la marca Scalextric, patrocinador único de este campeonato. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar la adherencia establecida por la organización.

### 2-.DESARROLLO DEL CAMPEONATO:

**Campeonato:** Constará de 4 pruebas. Las carreras que componen el campeonato serán, por el siguiente orden:

- 21-22-23 de MARZO: AVILES. Organiza: AVILES MOTOR.
- 27-28-29 de JUNIO: GRAO. Organiza: SLOT MOSCON.
- 29-30-31 de AGOSTO: AVILES. Organiza: SLOT DREAMS.
- 14-15-16 de NOVIEMBRE: GIJON. Organiza: SLOT DREAMS.

**Carrera:** El desarrollo de cada una de las carreras del campeonato de Rally-Slot consiste en recorrer 5 tramos en cada una de las 6 etapas, divididas entre etapas clasificatoria y final, de que consta cada carrera. Un recorrido completo por todos los tramos forma una sección. Una etapa está compuesta por una o varias secciones. La carrera constará de una etapa clasificatoria y una etapa final, de tres secciones cada una. Las etapas clasificatorias serán comunes a todos los inscritos y se podrán disputar en cualquiera de los dos días asignados. Dentro de cada uno de los días existentes para realizar la etapa, los pilotos deberán escoger un horario en el que disputarla.

**Etapas clasificatorias:** Constara de tres secciones y se disputaran durante todo el fin de semana divididas en: sábado mañana y sábado tarde. Un piloto únicamente podrá participar en una de estas etapas clasificatorias, cada una de estas tiene unas plazas limitadas por lo que será obligatorio realizar una preinscripción. Las etapas clasificatorias serán siempre en condiciones de asfalto seco.

**Etapa final:** Constara de tres secciones y se disputaran durante el Domingo. Se clasificaran para la final los 56 mejores pilotos de las etapas clasificatorias entre todas las categorías del Rallye-slot. El número de clasificados por categoría serán:

16 primeros clasificados al Scratch  
9 Grupo Super N  
9 Grupo N Basico  
6 Grupo N-1600  
8 Copa C.A.R.S.  
3 Damas  
5 Infantiles

Si alguna dama o infantil estuviera clasificado directamente como Grupo N, dejara su lugar al siguiente clasificado de su categoría. Si en alguna categoría no se llegara a completar el corte, estas plazas se añadirán a los clasificados por el Scratch.

**Tramo:** Serán nuevos para todos los pilotos, y no se podrá entrenar en ellos. Para verificar el buen funcionamiento de ellos un "coche cero" de la organización pasará por todos los tramos antes del inicio de cada sección. **Este coche ha de ser completamente de serie y pasará a una tensión fija de 12 voltios, y no podrá ser de la misma categoría en la que participe el director de carrera, que puntuará como uno más para la carrera.** Si el "coche cero" recorre correctamente todos los tramos otorga pleno poder al director de carrera para rechazar cualquier reclamación sobre el estado de la pista. Durante la disputa de un tramo el coche deberá recorrerlo por sus propios medios y en estado integro. El no poder recorrer el tramo o hacerlo sin carrocería conllevará la aplicación del tiempo máximo.

## CAMPEONATO de ASTURIAS de RALLYE-SLOT 2008

**Procedimiento de inicio de un tramo. Salida lanzada:** El coche deberá empezar el tramo estando parado, a un máximo de 10cm de la célula o conmutador de cuentavueltas. El organizador podrá habilitar señalándola, una zona de recorrido previo a la salida no mayor de 2 metros, en el cual el piloto podrá efectuar como máximo dos pruebas antes de tomar la salida.

**Tiempo de tramo:** Cada tramo tiene un número de vueltas asignado, que el piloto deberá recorrer como máximo en el tiempo asignado por la organización. El ganador de dicho tramo será el piloto que menos tiempo tarde en realizar las vueltas asignadas. Si el coche no arranca a la hora prevista, si lo hará el marcador de tiempo; el piloto podrá realizar las reparaciones que estime oportunas mientras el tramo esté en funcionamiento. Si al finalizar el tiempo estipulado, la reparación continuase, el piloto deberá pararse, desenchufar el mando del tramo que estuviese ocupando y dirigirse al próximo. Una vez allí y cuando el director de carrera lo ordene, deberá comenzar de nuevo el tiempo de tramo, y podrá así reanudar la reparación del vehículo.

Si un piloto no puede reparar el vehículo en el tiempo que dura una sección, deberá entregarlo en el Parque Cerrado, hacer la labor de asistencia que le corresponda, y después, bajo autorización del Director de Carrera, terminar la reparación.

**Clasificación final:** El ganador del rally o de la categoría es el piloto que sume el menor tiempo una vez completados los tramos que conforman el rally slot.

**Carné de Ruta y distintivos:** El carné de ruta es un documento que identifica al piloto y su coche, donde quedan anotados los tiempos de los tramos, controles horarios y distintas penalizaciones o bonificaciones. La hoja de tramo es el listado que refleja los tiempos de todos los coches que han pasado por un tramo, es obligación del piloto y copiloto la correcta anotación de los tiempos, la no anotación de dichos tiempos o falsearlos, es motivo de exclusión del piloto en caso de fallar el apunte del director de carrera. El coche estará identificado con un dorsal adhesivo que deberá colocarse en un sitio visible del vehículo, y deberá conservarse hasta los 30 minutos posteriores al final de la carrera.

**Carné de piloto:** Acreditación que identifica al portador como piloto inscrito. Será obligatorio llevarlo en un lugar visible frontalmente durante toda la carrera.

**Trofeo Damas:** Optaran a el todas aquellas pilotos Damas que estén inscritas en Grupo N.

**Trofeo Infantil:** Podrán optar a este trofeo todos aquellos pilotos hasta trece años cumplidos durante el 2007 inscritos en el Grupo N (será necesaria la presentación del D.N.I. o Libro de familia).

**Trofeo Escuderías:** Todos aquellos pilotos que se inscriban con el nombre de una escudería optaran al trofeo escuderías al final de temporada. La puntuación total de una escudería la da el mejor piloto de esta en cada grupo. Se sumaran los puntos de todas las categorías y se publicara el total acumulado

**Control horario:** El recorrido global de cada sección deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización. En el parque cerrado se anotará las horas de salida y llegada teórica. En el caso de llegar a un tramo y encontrarlo ocupado por un piloto o pilotos precedentes, los comisarios de pista aplicarán una bonificación de 1' por piloto, ampliando así el control horario. Entregar el coche fuera de control horario penaliza.

### 3-. EMPATES:

En caso de empate al final del rallye, decidirá el mayor número de vueltas en el primer tramo de la primera etapa; si el empate persiste, se compararán las vueltas del tramo 2º y así sucesivamente.

En caso de empate de puntuación al final del campeonato, decidirá la posición obtenida en el Rally con mayor con mayor coeficiente.

**4-.COMISARIOS y DORSALES:**

La función de los comisarios – asistencia de pista será la de poner los coches en el carril si éstos se salen durante el recorrido de los tramos. Cada piloto debe aportar su propia asistencia con un máximo de 2 personas. La colocación de un coche salido de pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente.

Se asignarán dorsales a los pilotos participantes. El coche deberá aportar el dorsal correspondiente a cada piloto.

**5-.MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:**

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que esté también homologado) ya sea para ponerlo a punto o reparar en caso de accidente, exceptuando: Carrocería y chasis (el cambio de motor penaliza). Cualquier manipulación únicamente podrá efectuarse:

- Delante del responsable del parque cerrado, dos minutos antes de cada sección.
- Delante de un verificador o jefe de tramo, antes o después de efectuar un tramo.
- Delante de un organizador, en caso de avería grave, después de terminar la sección o etapa y con el permiso explícito del responsable de parque cerrado.

• Entre tramos el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de pistas o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de la norma será penalizado con la exclusión del participante.

Antes del comienzo de un tramo se permite el uso de limpiadores de neumáticos (externos al coche) siempre que no incorporen líquidos o aditivos.

**6-. VERIFICACIONES - PARQUE CERRADO:**

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización del campeonato verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

**Parque cerrado:** Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos ni por la organización, excepto por el responsable del parque cerrado. Los vehículos deben entrar en el parque cerrado íntegros. Durante los dos minutos previos a la salida, el piloto podrá efectuar las reparaciones oportunas. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado.

**Reclamaciones:** Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 50 € durante los 30 minutos posteriores al final de la competición (al terminar el último piloto en el último tramo) como máximo. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

**PENALIZACIONES ADMINISTRATIVAS:** En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado.

**Exclusión:**

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carnet de ruta.
- Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.
- Manipulación del coche fuera del parque cerrado sin permiso.
- Acumulación de más de 5 minutos de penalización.

**Penalizaciones temporales:**

- Retraso en la entrada del parque cerrado 20"/minuto.
- Retraso en la llegada al control horario 10"/minuto.
- Pérdida del dorsal 10"
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente 10"/tramo pista
- Dejarse adelantar por otro participante 10"/coche
- Salida lanzada 10"/tramo

**PENALIZACIONES TECNICAS:**

**Exclusión:**

- Anomalías en el motor.
- Uso de imanes suplementarios.
- Chasis deformado .
- Falta de cristales.
- Carrocería incorrecta o modificada .
- Trenes de ruedas o Guía no reglamentarios
- Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo.
- Modificaciones en transmisión.
- Neumáticos no homologados.
- Uso de aditivos en los neumáticos.
- Cambio de chasis y/o carrocería durante el rallye.
- Modificaciones no permitidas.
- Uso de elementos prohibidos.

**Penalizaciones temporales:**

- |  |             |
|--|-------------|
| · Falta de piloto y/o copiloto   | 10 segundos |
| · Cristales no reglamentarios  | Exclusión   |
| · Llantas cubiertas parcialmente por el neumático  | 20 segundos |
| · Falta de correas en 4x4  | 10 segundos |
| · Incumplimiento cotas o peso carrocería   | Exclusión   |
| · Incumplimiento pasos de ruedas   | Exclusión   |
| · Falta de volante i/o libro de notas  | 10 Segundos |
| · Cables de guía visibles frontalmente en reposo   | 10 Segundos |
| · Cojinetes no reglamentarios  | 10 Segundos |
| · Ruedas que sobresalgan de la carrocería  | 10 Segundos |
| · El cambio de motor implica la penalización máxima en todos los tramos restantes de la sección. |             |
| · En caso de cambio voluntario   | Exclusion   |

**7-.VOLTAJE:**

Se competirá al voltaje entregado por las fuentes de alimentación DS P2/12. El voltaje es variable, ajustable a voluntad antes o durante el tramo, por el mismo piloto, a cualquiera de los valores siguientes: 5,7,10,12,14,15,16,17,18,19,20,22 voltios y 2 Amperios. El voltaje entregado por la fuente de alimentación no podrá ser alterado (aumentado o disminuido) mediante dispositivos externos a la función original del mando. Se permite el uso de dispositivos externos de reducción de frenado, incluso artesanales, conectados únicamente al cable rojo (freno) del mando. Se verificará los mandos utilizados en carrera en cualquier momento.

**8-. PUNTOS:**

-La puntuación para la clasificación Scratch se establecerá de la siguiente forma: se asignarán puntos a los 50 finalistas de la siguiente forma: 100-97-95-93-91-89-....así sucesivamente hasta el piloto 50º que obtendrá 1 punto.

-La puntuación que se establecerá en cada grupo por carrera será la siguiente, empezando por el primer clasificado: 20-17-15-13-11-9-7-5-3-1.

-Puntuarán los 10 primeros de cada grupo independientemente de que pasen o no el corte.

**Los pilotos que procedan de otras comunidades optarán a los premios de cada carrera ya la clasificación final del campeonato**

**9-.HORARIOS e INSCRIPCIONES:**

- Son obligatorias las preinscripciones para participar en cada carrera.
- Se establecen las siguientes etapas clasificatorias, con los cupos máximos previstos para cada una:

**-Viernes:**

20:00 - 20:15 Verificaciones  
20:30 Salida coche cero  
20:30 a 23:00 Rallye-Slot 1/24

**-Sábado:**

10:30 - 10:45 Verificaciones coches preparados  
10:45 - 11:00 Verificaciones resto participantes  
11:00 Salida coche cero  
11:00 Clasificatoria Sábado mañana  
16:00 - 16:15 Verificaciones coches preparados  
16:15 - 16:30 Verificaciones resto participantes  
16:30 Salida coche cero  
16:30 Clasificatoria Sábado tarde  
22:00 Publicación de pilotos finalista

**-Domingo:**

10:00 - 10:15 Verificaciones coches preparados  
10:15 - 10:30 Verificaciones resto participantes  
10:30 Salida coche cero  
10:30 Etapas finales  
18:00 Publicación de resultados y entrega de premios

**RALLYE-SLOT 1/32**

- Derechos de inscripción para una carrera: **15 €**
- Derechos de inscripción para el campeonato completo: **55 €**

**RALLYE-SLOT 1/24**

- Derechos de inscripción para una carrera: **10 €**

**10-. PREMIOS:**

- Los cinco mejores clasificados de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo (incluidos 3 damas), al final del campeonato.
- Los ganadores de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo al final de cada prueba.
- Se entregará al ganador final de cada categoría el certificado oficial de "Campeón de Asturias de Rallye-slot 2008".

**Los pilotos que abonen la inscripción al campeonato completo antes de comenzar la segunda prueba del campeonato tendrán derecho a un coche exclusivo.**

**11-. DERECHOS DEL ORGANIZADOR:**

- La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento deportivo y técnico.
- Modificar o Ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón oficial de la competición durante los días de la competición.
- En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera.
- Derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
- La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.
- Derechos sobre la publicidad de la carrera, así como el material escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre las copias.

**Todo aquel punto no reflejado en este reglamento queda a criterio del Director de carrera o del Comité deportivo de la misma.**

**LAS DECISIONES DEL DIRECTOR DE CARRERA SON INAPELABLES**